

「ブリッジメイトのスコア入力手順」

◆着席

【画面が消えていたら、いつでも **OK** ボタンを押すと表示される】

- (1) オポネントの番号とプレイするボードを確認 → **OK**
自分のペア番号の表示が違っていたら、**ディレクター**を呼ぶ
- (2) 名前が表示される（開始直後には表示されない場合もある）確認→**OK**
- (3) プレイするボード番号の確認 → **OK**
ボードと表示している番号を確認（違っていたら **CANCEL** して番号を入れ直す）

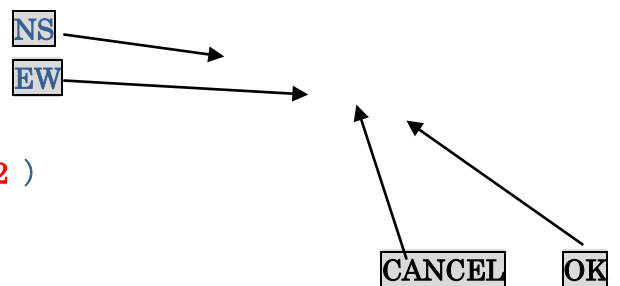
◆ビッドする。 コントラクトが決まったら先に入力

- (4) コントラクトを入れる
4H なら数字の「4」と記号の「♥」ボタンを押す
ダブルは「x」、リダブルは「xx」ボタン、パスアウトは「pass」ボタン
- (5) プレイするサイドを入れる → **OK**
(これを入れ間違えると**スコアが逆になるので注意**)
N なら **NS** のボタンを 1 回、S なら **NS** のボタンを 2 回
E なら **EW** のボタンを 1 回、W なら **EW** のボタンを 2 回

◆プレイする。

- (6) 結果を入れる → **OK**
メイクならメイク数（6 メイクなら **6**）、
ダウンならマイナスとダウン数（2 ダウンなら **-2**）
- (7) オポネントに確認して貰う
間違いがあれば、**CANCEL** ボタンで間違った所まで消して、再度入力する
- (8) 正しければオポネントにアクセプトボタンを押して貰う → **ACCEPT**
アクセプトボタンを押した後に間違いに気づいたら**ディレクター**を呼ぶ

→ **OK** （ENTRY COMPLETE）の表示で次のボードに移る → **OK**



☆そのラウンドが終わったら → **OK** を押すと次の行き先が表示される
(最後のボードの accept を忘れない様に)